

06

## Sobre cópia e referência

Ao trabalhar com Orientação a Objetos, precisamos ficar atentos ao usar uma variável por conta da atribuição por cópia ou referência. Considerando o que foi estudado em vídeo, marque a alternativa correta:

*Selecione uma alternativa*

- A** Para editar as variáveis de um objeto, a variável que aponta para referência precisa ser `var`.
- B** Variáveis que recebem um valor por referência não podem receber outro objeto, caso tenham sido já inicializadas.
- C** Ao editar uma variável que recebeu um valor por cópia, a outra variável é editada com o mesmo valor.
- D** Ao alterar uma variável de um objeto, todas as variáveis que apontam para o objeto enxergam o mesmo valor.