

Mãos na massa

Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

- 1) Volte ao código fonte do formulário `Frm_Principal`, do projeto **ByteBank**. Vá ao clique da opção **Vídeo 03** do menu.
- 2) Substitua o código desta rotina pelo o código abaixo, para tratar diferentes erros com diferentes mensagens, centralizando todas as exceções em um único lugar:

```
Private Sub Video03ToolStripMenuItem_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Video03ToolStripItem.Click
    Dim denominador As Integer = Val(Txt_Denominador.Text)
    Try
        TestarDivisao2(denominador)
    Catch ex As InvalidCastException
        MsgBox(ex.Message)
        MsgBox(ex.StackTrace)
        MsgBox("Houve um erro de conversão de um Double para um String em algum MsgBox.")
    Catch ex As OverflowException
        MsgBox(ex.Message)
        MsgBox(ex.StackTrace)
        MsgBox("Houve um erro de divisão por zero.")
    Catch ex As exception
        MsgBox(ex.Message)
        MsgBox(ex.StackTrace)
        MsgBox("Houve um erro genérico. Observe a mensagem de retorno da exceção")
    End Try
End Sub
```

- 3) Na rotina `TestarDivisao2()`, edite para o código abaixo:

```
Sub TestarDivisao2(Valor As Integer)
    Dim Resultado As Integer = EfetuarDivisao2(10, Valor)
    MsgBox("Erro de divisão ocorreu, mas estou continuando o programa")
    If Valor = 5 Then
        Dim Conta As New ContaCorrente(277, 344445)
        MsgBox(Conta.titular.nome)
    End If
    MsgBox("O valor da divisão entre 10 e " + Valor.ToString + " é de " + Resultado)
End Sub
```

- 4) Finalmente, na função `EfetuarDivisao2()`, edite:

```
Function EfetuarDivisao2(Numerador As Integer, Denominador As Integer) As Integer
    Try
        Return Numerador / Denominador
    Catch ex As OverflowException
        MsgBox("Tentamos dividir o número " + Numerador.ToString + " por " + Denominador.ToString)
```

```
        Throw  
    End Try  
End Function
```

5) Salve e execute a aplicação. Reproduza os exemplos vistos nesta aula, como utilizar os denominadores 0, 5 e 10, por exemplo.