

Mãos à obra: Adicionando um Pool de Threads

Vamos alterar o `ServidorTarefas` para ele usar um **pool de threads**. Mãos à obra :)

1. Na classe `ServidorTarefas`, comece criando um pool de threads através do método `newFixedThreadPool` da classe `Executors`. Crie-o logo após a criação do `ServerSocket` e dê o nome de `threadPool`:

```
ExecutorService threadPool = Executors.newFixedThreadPool(2); //pool com dois threads apenas
```

2. Na mesma classe, dentro do `while` substitua o `new Thread(distribuirTarefas)` que usávamos anteriormente pelo método `execute(distribuirTarefas)` do nosso pool:

```
threadPool.execute(distribuirTarefas); //pedindo para o pool executar a tarefa
```