



Para saber mais: Promise.All

Já sabemos como o callback hell dificulta nossa vida quando estamos falando de manutenção e complexidade de código, como nesse exemplo abaixo, onde temos várias funções auxiliares uma dentro da outra para executar o movimento de um personagem:

```
movePersonagem('100', 'Esquerda', function() {  
  movePersonagem('800', 'Direita', function() {  
    movePersonagem('200', 'Esquerda', function() {  
      movePersonagem('10', 'Direita', function() {  
        movePersonagem('60', 'Esquerda', function() {  
          })  
        })  
      })  
    })  
  })  
})
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

O callback hell acaba sendo necessário nesse caso pois desse modo garantimos que a segunda função só vai ser disparada quando a primeira for concluída e assim por diante, já que nesse cenário de exemplo estamos trabalhando com funções assíncronas para movimentar o personagem.

Vimos também que uma alternativa para deixar o código mais “limpo” é utilizar uma **Promise**. Com o retorno de um objeto de promessa, podemos encadear o `.then()` garantindo a sequência da execução.

```
movePersonagem('100', 'Esquerda')  
  .then(() => movePersonagem('800', 'Direita'))  
  .then(() => movePersonagem('200', 'Esquerda'))  
  .then(() => movePersonagem('10', 'Direita' ))  
  .then(() => movePersonagem('60', 'Esquerda' ))
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Esse cenário onde fazemos várias requisições que dependem uma da outra é bem comum, e nesse cenário podemos fazer uso do método `.all` da **Promise** .

Passando cada uma das funções dentro de um array como argumento da `Promise.all` , conseguimos executar todas as funções em ordem sem precisar encadear vários `.then()`

```
Promise.all([  
  movePersonagem('100', 'Esquerda'),  
  movePersonagem('800', 'Direita'),  
  movePersonagem('200', 'Esquerda'),  
  movePersonagem(10, 'Esquerda'),  
  movePersonagem('60', 'Esquerda')  
)  
.then(...)
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

O `Promise.all` vai executar todas as chamadas na ordem e devolver uma resposta que então poderá ser utilizada no `.then` .