

 07

O que aprendemos?

Nesta aula, vimos:

- Como gerar ideias com Brainstorm.
- Como gerar ideias com as piores ideias possíveis ou Worst Possible Ideas.
- Como gerar ideias com SCAMPER.
- Que a ideia eleita não precisa ser necessariamente algo complexo.
- Como realizar crazy 8's.
- A relação do design com o Design Thinking.