

# Trio Amigos Amigurumi



## DESCRIÇÃO

1 novelo de Amigurumi – Cores: 1289 (Canário), 7567 (Cacau), 7563 (Chantily), 4095 (Rum) e 3148 (Macadâmia);

Agulha para Crochê – 3mm;

Nariz e olhos de segurança;

Enchimento.

## EXECUÇÃO

### Pés

Linha cor Marrom para a girafa

Linha cor Terra para o urso

Linha cor Rosa para o coelho

Faça 1 anel mágico

1º) 6p.b dentro do anel mágico (6p.b)

2º) 1 aumento em cada p.b (12p.b)

3º) 1p.b e 1 aumento (18p.b)

4º) 2p.b e 1 aumento (24p.b)

5º) a 7º) ponto sobre ponto (24p.b)

Fazer 2 peças iguais, depois das peças prontas unir com a linha cor amarela (Girafa) ou linha cor bege (Urso).

### Corpo

Linha cor Amarela para a girafa

Linha cor Bege para o urso

Linha cor Rosa para o coelho

8º) Unir as esferas com ponto sobre ponto (48p.b)

9º) a 16º) ponto sobre ponto (48p.b) (8 carreiras)

17º) 6p.b e 1 diminuição (42p.b)

18°) a 19°) ponto sobre ponto (42p.b)  
20°) 5p.b e 1 diminuição (36p.b)  
21°) e 22°) ponto sobre ponto (36p.b)  
23°) 4p.b e 1 diminuição (30p.b)  
24°) e 25°) ponto sobre ponto (30p.b)  
26°) 3p.b e 1 diminuição (24p.b)  
27°) e 28°) ponto sobre ponto (24p.b)  
29°) 2p.b e 1 diminuição (18p.b)  
30°) e 33°) ponto sobre ponto (18p.b)

### **Cabeça**

Linha cor Amarela para a girafa  
Linha cor Bege para o urso  
Linha cor Rosa para o coelho  
Faça 1 anel mágico  
1°) 6p.b dentro do anel (6p.b)  
2°) 1 aumento em cada p.b (12p.b)  
3°) 1p.b e 1 aumento (18p.b)  
4°) 1p.b e 1 aumento (24p.b)  
5°) 3p.b e 1 aumento (30p.b)  
6°) 4p.b e 1 aumento (36p.b)  
7°) 5p.b e 1 aumento (42p.b)  
8°) a 16°) ponto sobre ponto (42p.b) (9 carreiras)  
17°) 5p.b e 1 diminuição (36p.b)  
18°) 4p.b e 1 diminuição (30p.b)  
19°) 3p.b e 1 diminuição (24p.b)  
20°) 2p.b e 1 diminuição (18p.b)  
21°) 1p.b e 1 diminuição (12p.b)  
22°) somente diminuição (6p.b)  
Remate.

### **Braço**

Linha cor Amarela e cor Marrom para a girafa  
Linha cor Bege e cor Terra para o urso  
Linha cor Rosa para o coelho  
Fazer 1 anel mágico  
1°) 6p.b dentro do anel (6p.b)  
2°) 1 aumento em cada p.b (12p.b)  
3°) a 5°) ponto sobre ponto (12p.b)  
6°) 1p.b e 1 diminuição (8p.b)  
7°) a 14°) ponto sobre ponto: trocar de linha (9p.b) (8 carreiras)  
Acabamentos Girafa

### **Orelha**

Linha cor Amarela  
Faça 1 anel mágico  
1°) 6p.b dentro do anel (6p.b)  
2°) a 3°) ponto sobre ponto (6p.b)  
4°) 1 aumento em cada p.b (12p.b)  
5°) 1 p.b e 1 aumento (18p.b)  
6°) e 7°) ponto sobre ponto (18p.b)  
8°) 1p.b e 1 diminuição (12p.b)  
9°) somente diminuição (6p.b)  
Remate.

### **Antenas**

Linha cor Amarela e cor Marrom  
Faça 1 anel mágico  
1°) 6p.b dentro do anel (6p.b)  
2°) 1p.b e 1 aumento (9p.b)  
3°) a 4°) ponto sobre ponto (9p.b)  
5°) 1p.b e 1 diminuição (6p.b)

6º) a 12º) trocar de cor: ponto sobre ponto (6p.b) (7 carreiras)  
OBS: Fazer 2 peças

### **Rabo**

Linha cor Amarela e cor Marrom

Fazer 1 anel mágico

1º) 6p.b dentro do anel (6p.b)

2º) e 3º) ponto sobre ponto (6p.b)

4º) 1 aumento em cada p.b (12p.b)

5º) somente diminuição (6p.b)

6º) trocar de linha: ponto sobre ponto (6p.b)

### **Braço**

Linha cor Amarela e cor Marrom

Fazer 1 anel mágico

1º) 6p.b dentro do anel (6p.b)

2º) 1 aumento em cada p.b (12p.b)

3º) a 5º) ponto sobre ponto (12p.b)

6º) 1p.b e 1 diminuição (8p.b)

7º) a 14º) ponto sobre ponto: trocar de linha (9p.b) (8 carreiras)

### **Bico**

Linha cor Marrom

Fazer 1 anel mágico

1º) 6p.b dentro do anel (6p.b)

2º) 1 aumento em cada p.b (12p.b)

3º) 1p.b e 1 aumento (18p.b)

4º) e 5º) ponto sobre ponto (18p.b)

### **Acabamento Coelho**

#### **Orelha**

Linha cor Rosa

Faça 1 anel mágico

1º) 5p.b dentro anel (5p.b)

2º) 1 aumento em cada p.b (10p.b)

3º) 1p.b e 1 aumento (15p.b)

4º) a 6º) ponto sobre ponto (15p.b) (3 carreiras)

7º) 3p.b e 1 diminuição (12p.b)

8º) e 9º) ponto sobre ponto (12p.b)

10º) 2p.b e 1 diminuição (9p.b)

11º) e 12º) ponto sobre ponto (9p.b)

### **Acabamento Urso**

#### **Orelha**

Linha cor Terra

Fazer 1 anel mágico

1º) 6p.b dentro do anel (6p.b)

2º) 1 aumento em cada p.b (12p.b)

3º) 2p.b e 1 aumento (16p.b)

4º) a 6º) ponto sobre ponto (16p.b)

7º) 2p.b e 1 diminuição (12p.b)

### **Olhos**

Todos os olhos são na numeração 08. Devem ser colocados entre as carreiras 12 e 13.

### **Coelho e urso:**

deve ter a distância de 8 pontos entre um e o outro.

### **Girafa:**

deve ter a distância de 10 pontos entre um e o outro.

### **Gravata Coelho**

Faça 1 anel mágico.

Dentro do anel faça 3 correntes, 4 p.a, 3 correntes prenda com um ponto baixíssimo dentro do anel, suba 3 correntes, 4 p.a, 3 correntes e feche com um ponto baixíssimo. Deixe fio o suficiente para aplica o mesmo no pescoço.

### **Gola Girafinha**

Faça 20 correntes, uma formando um anel. Suba 3 correntes e no mesmo lugar faça 1 p.a, nas próximas correntes faça dois pontos alto em cada. No final terá 40 p.a uma com ponto baixíssimo e coloque a gola antes de colocar a cabeça no corpinho da girafa.

### **Pinta Girafinha**

#### **Grande:**

Faça um anel mágico. Dentro do anel coloque 16 p.a (2 unidades).

#### **Pequena:**

Faça um anel mágico, dentro do anel coloque 10 p.a (3 unidades).  
Aplique no corpo alternando o tamanho.

### **Sobrancelha – coelho, girafa e urso**

Desfie o fio 7569 e faça um risco acima dos olhos de uma forma que ele fique de lado, conforme a foto (deixe sempre um pedaço de fio no começo para o nó do arremate).

### **Fuça – coelho e urso**

Fuça de número 08, aplique entre as carreiras 14 e 15, entre os olhos.