

As unidades de viewport

Unidades de viewport são unidades relativas, como por exemplo, porcentagem.

No exemplo abaixo precisamos deixar as imagens ocupando toda a largura da tela, segundo o layout dado pela equipe de design. Nós temos a estrutura da seção montada e também o código CSS da imagem.



Estrutura HTML

```
<section class="destaques container">
  ...
  <a href="#">
    <figure class="destaques__painel">
      
      <figcaption class="destaques__painel-texto">Conheça as primeiras etapas para a criação de um logotipo
    </figcaption>
    </figure>
  </a>
  ...
</section>
```

Código CSS

```
.container {
  padding-right: 6%;
  padding-left: 6%;
}
```

```
}

.destaques {
  background-color: var(--azul-claro);

  padding-top: 2.5rem;
  padding-bottom: 2rem;
}

.destaques__painel {
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;

  margin-bottom: 2rem;
}

.destaques__painel-imagem {
  box-shadow: 0 2px 10px 5px #00000020;

  margin-bottom: .5rem;
}
```



Qual o valor da propriedade width para que a imagem ocupe toda a largura da tela?

Selecione uma alternativa

A 100vw na tag figure

B 100% na tag img

C 370px na tag img

D 100vw na tag img

E 100% na tag figure