

Quando condicionar um breakpoint?

Aprendemos no último vídeo como adicionar um *breakpoint* que leva uma condição, ou seja, um *breakpoint* condicional.

Quando a definição de um *breakpoint* condicional pode ser interessante?

Selecione uma alternativa

- A** Quando a linha for executada mais de uma vez, mas queremos parar em apenas determinados casos. Um *loop*, por exemplo
- B** Quando temos um código difícil de depurar
- C** Quando o código a ser depurado tem mais de um erro