

11

O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- Que, através do evento **CLick** do botão, podemos abrir um outro formulário
- Como associar ícones aos formulários
- Como associar imagens aos botões
- Como associar um ícone ao projeto
- Como publicar a aplicação, copiando os arquivos gerados no diretório **Release**