

07

Criando o nosso Handler

Para ler o arquivo XML, precisamos ter uma classe que representa a nossa estratégia de leitura, onde vamos implementar a lógica de cada evento. Para isso, crie a classe `ProdutosHandler`, apenas com o objetivo de exibir todos os produtos. Não esqueça que para ler todo o texto, precisamos de um `StringBuilder`, além disso a nossa classe `ProdutosHandler` deve herdar de `DefaultHandler`.

Responda

INserir código		Formatação