

 01

Visão geral do Scrum & Agile

Transcrição

Desenvolvimento Iterativo: A iteração é o espaço de tempo no qual desenvolvemos o projeto e ao final do qual apresentamos os resultados ao cliente. Abaixo estão as características deste tipo de desenvolvimento:

- Administrar melhor as mudanças;
- Atender as necessidades do cliente;
- Delinear responsabilidades;

Empirismo: É a prática que nos permite construir processos de desenvolvimento que estão ligados aos desafios a nossa frente. O Scrum apresenta **três pilares para o controle do processo empírico**:

- Transparência: É o conceito de que todos os funcionários sabem o que seus colegas de trabalho estão produzindo ou fazendo;
- Inspeção: Com todas as informações facilmente disponibilizadas devido a transparência, conseguimos inspecionar o trabalho e o andamento do projeto;
- Adaptação: É a consequência de melhorar os processos a partir da inspeção.

E todos estes princípios estão relacionados entre si e fortemente ligados ao Scrum.

Não existe Scrum se desrespeitamos estes três princípios.

Eventos Formais: Os eventos formais dentro do **Scrum** existem para que possamos colocar em prática os princípios que temos estudado.

- Reunião de planejamento da *sprint* (ciclo de desenvolvimento);
- Reunião diária;
- Reunião de revisão da *sprint*;
- Retrospectiva da *sprint*;

Estes eventos são obrigatórios para a prática do **Scrum**. Na **reunião de planejamento** vamos analisar o que o cliente quer, assim, a equipe define o que pode ou não fazer. Na **reunião diária** vamos praticar a transparência por meio do diálogo e cada membro pode inspecionar o trabalho de outro dentro da equipe. A **revisão da sprint** é importante para casos em que uma mudança nas datas é necessária e, por fim, a **retrospectiva** nos permite olhar para o trabalho que foi feito e, assim, adaptar e melhorar o desempenho da equipe.

Papéis Fundamentais no Scrum

Como o *framework* Scrum utiliza métodos e técnicas muito específicos, ele também requer que alguns papéis sejam cumpridos para que possam ser bem aplicados. Abaixo citamos os **papéis fundamentais** que devem ser desempenhados para o bom funcionamento do Scrum.

- **Time Scrum:** formado por um grupo de profissionais com um *background* diferente que tem a missão de construir o produto;

- **Dono do produto:** é o profissional que vai assumir a responsabilidade por entender as necessidades do cliente e a de fazer a ponte entre o cliente e o time Scrum;
- **Scrum Master:** é o facilitador, aquele que entende de Scrum e com isso deve garantir que as regras sejam aplicadas de forma correta.