

Exercício: Módulo 4

Vídeo 1

Etapas:

- 1-** Declare uma variável `grabFruit` e atribua uma arrow function.
- 2-** A função deve mostrar "Star! "no console.
- 3-** Declare a variável `fruit` e atribua o valor 0.
- 4-** Utilizando o `setInterval`, mostre no console a frase " Grab (valor) fruits" e adicione 1 a variável `fruit` a cada segundo.
- 5-** Utilizando o `setTimeout`, pare a contagem 20 segundos depois de iniciar.
- 6-** Mostre no console "Game over!" quando finalizar a contagem.
- 7-** Invoque a função.