

 04  
**Canvas**

Podemos utilizar o Canvas de diversas formas para fazer interfaces que mostram dados relacionados ao nosso jogo como: Barras de Vida, Contadores, Gráficos, entre outros. Mas existe um tipo de Canvas que permite que ele faça parte do nosso de forma mais ativa, dentro do ambiente 3D.

Que tipo de Canvas é esse?

*Selecione uma alternativa*

**A** Screen Space - Camera

**B** Screen Space - Overlay

**C** World Room

**D** World Space