

## O adaptive skin preview

A parte boa de se trabalhar com zspheres é que podemos sim ter um preview da mesha, então conforme vamos blocando utilizamos a tecla de atalho A para ativar ou desativar o adaptive skin preview.

Porém quando finalizamos nosso projeto com as zspheres, onde devemos clicar para tornar de fato essas zspheres uma malha editável?

*Selecione uma alternativa*

**A** Skin Adaptive Preview

**B** Adaptive Skin Preview

**C** Make Adaptive Skin