

04

O adaptive skin preview

A parte boa de se trabalhar com zspheres é que podemos sim ter um preview da mesha, então conforme vamos blocando utilizamos a tecla de atalho A para ativar ou desativar o adaptive skin preview.

Porém quando finalizamos nosso projeto com as zspheres, onde devemos clicar para tornar de fato essas zspheres uma malha editável?

Seleccione uma alternativa

A Skin Adaptive Preview

B Adaptive Skin Preview

C Make Adaptive Skin