

Adicionando o texto do local

Agora que a imagem do pacote foi adicionada, o nosso próximo passo será adicionar o `TextView` sobre a imagem do pacote para indicar a informação do local conforme a imagem abaixo:



Aplicando as constraints

Para essa view, aplique as seguintes constraints:

- **topo:** topo da `ImageView` ;
- **início:** início da `ImageView` ;
- **fim:** fim da `ImageView` ;
- **inferior:** inferior da `ImageView` .

Veja que a constraint está sendo feita a partir de outra view, ou seja, é necessário atribuir um id para a `ImageView` que representa a imagem do pacote. Neste caso, atribua o id `item_pacote_imagem` seguindo o padrão de usar o nome do layout.

Ao aplicar essas constraints, a view ficará centralizada na imagem do pacote, portanto, aplique a constraint de bias vertical com o valor **1.0** para ficar na parte inferior e o valor **0.0** no bias horizontal para ficar na extremidade esquerda.

Atributos da view

Com as constraints definidas, aplique os seguintes atributos no `TextView` para atender a necessidade do cliente:

- **textSize:** 14sp ;
- **layout_margin:** 8dp ;
- **padding:** 8dp ;
- **textStyle:** bold ;
- **textColor:** @android:color/white .

Além desses atributos, deixe a altura e largura com `wrap_content` para crescer o quanto for necessário, em seguida, deixe o valor do `text` como "São Paulo" para simular um pacote de São Paulo.

Por fim, aplique o fundo transparente com o valor `@android:drawable/screen_background_dark_transparent` no atributo **background** para manter o mesmo aspecto visual esperado pelo cliente. Também considere a boa prática de atribuir o id para esta view.

Neste exercício não é necessário executar a App, apenas confira o preview e veja se o `TextView` apresenta o mesmo aspecto visual mostrado no início do exercício.

