

Módulo 22 - Voxel Painting e PBR

Neste módulo aprendemos:

- PBR
- Voxel Painting
- UV Set
- Mapas usados no mercado

Professor **Daniel Rivers**



Hyunseok Jin

Módulo 22 - Voxel Painting e PBR

- PBR e Mapas básicos
- Técnicas de Pintura
 - Voxel Painting
 - UV Painting
 - High Poly Painting
- UV Set
 - Draw Calls
 - Organização de Shells
 - Smart Materials



Frank Tzeng

Professor **Daniel Rivers**

Módulo 22 - Voxel Painting e PBR



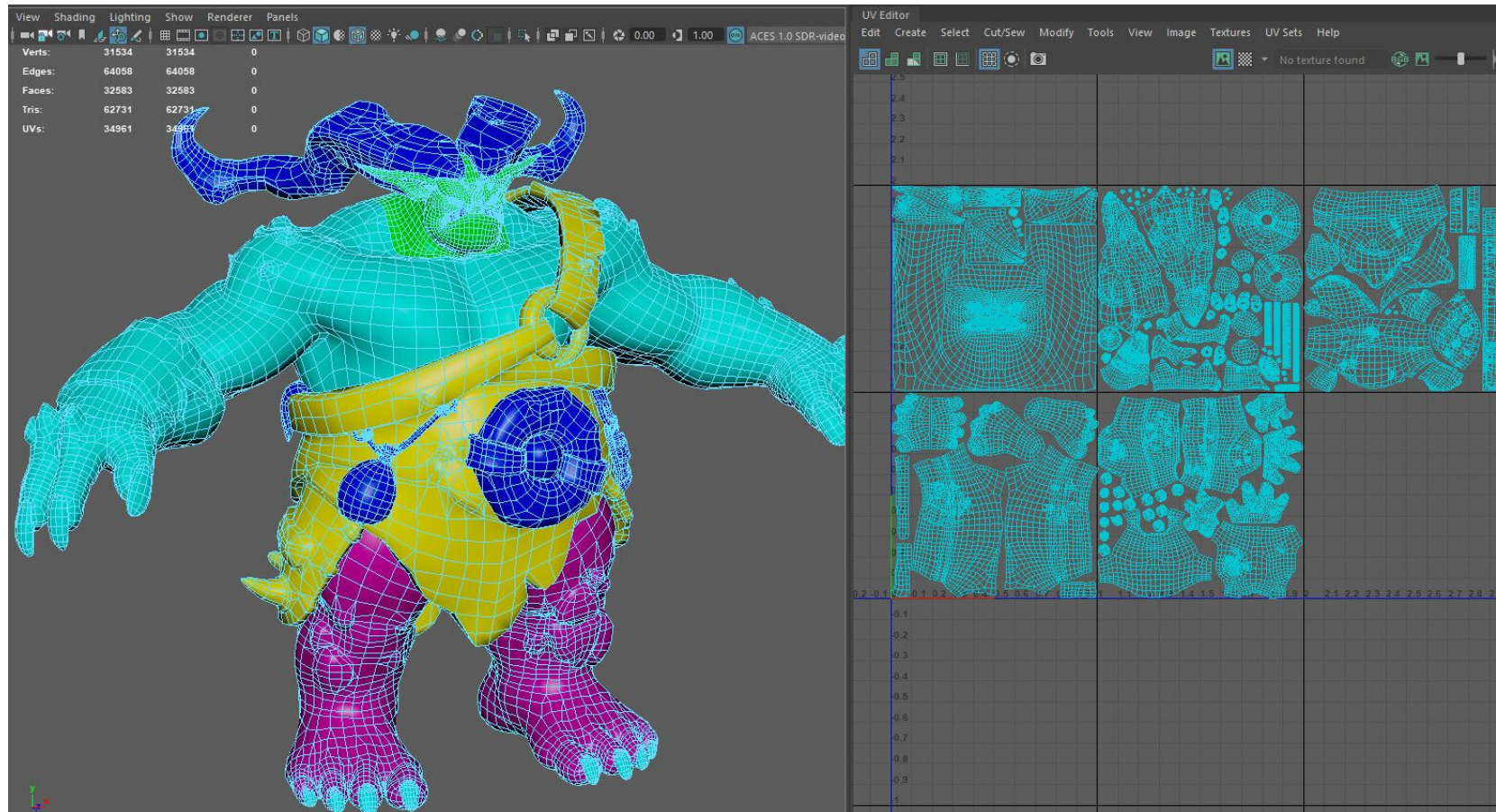
Valerio Korax

Módulo 22 - Voxel Painting e PBR



Valerio Korax

Módulo 22 - Voxel Painting e PBR



Bento Ribeiro

Módulo 22 - Voxel Painting e PBR



Gabriel Bona

Módulo 21 - Retopologia

Texturizar peças com Base Color, Roughness, Metallic e AO:

- Distribuir materiais via Low Poly no Maya
- Texturizar peças com Base Color, Metallic, Roughness e AO

Formato do arquivo

Escolher um bom ângulo para tirar o print

Expectativa de entrega:

Importar todas as meshes low (com retopo) para o Substance Painter e
texturizar mapas de cor, normal map, roughness, ambient occlusion e metallic

Professor **Daniel Rivers**

