

Menu do Jogo

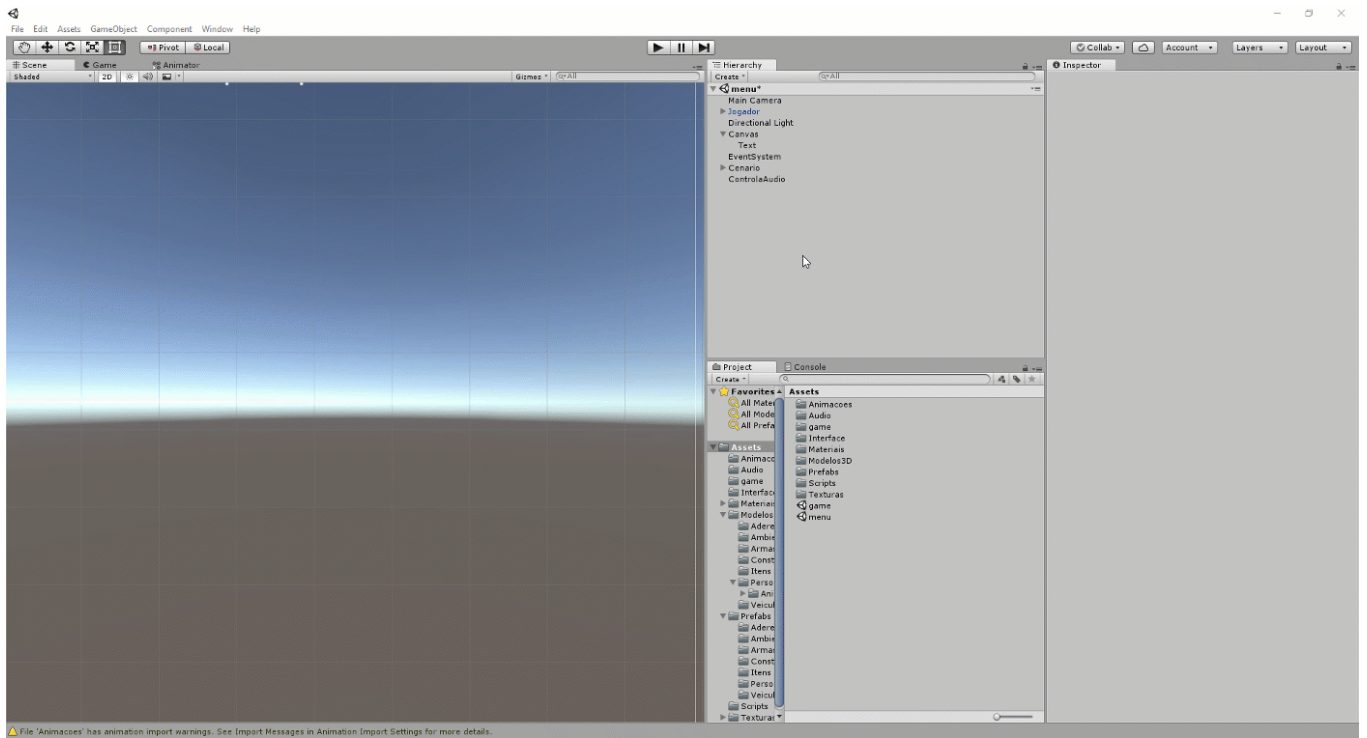
Agora que o nosso jogo está bem definido, vamos começar a tratar alguns detalhes finais. É estranho começarmos o jogo já jogando né? Que tal a gente fazer um menu pro nosso jogo?

Então criar uma Cena diferente pro nosso menu? É interessante e legal também fazermos algumas coisas diferentes, mudar a câmera, e posicionar objetos de forma diferente.

Você pode fazer da forma que quiser, abaixo temos uma imagem de referência:



Depois vamos criar alguns botões para o nosso Menu. Vamos criar um botão de Jogar utilizando um Canvas.



Depois vamos duplica-lo para criar o botão de Sair e colocar na posição correta.

