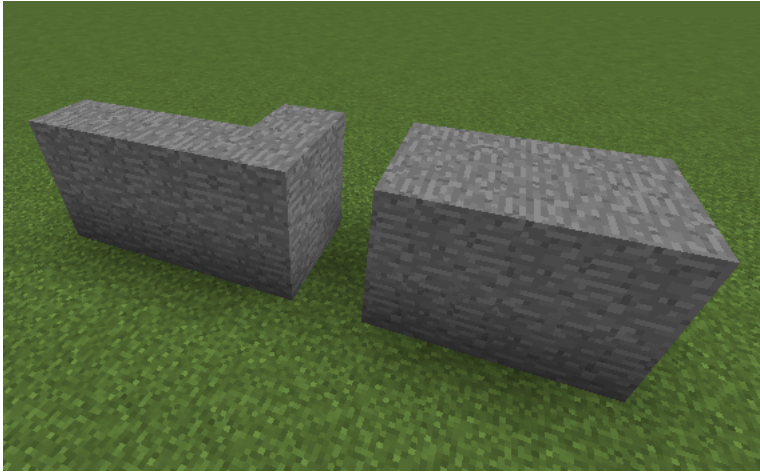
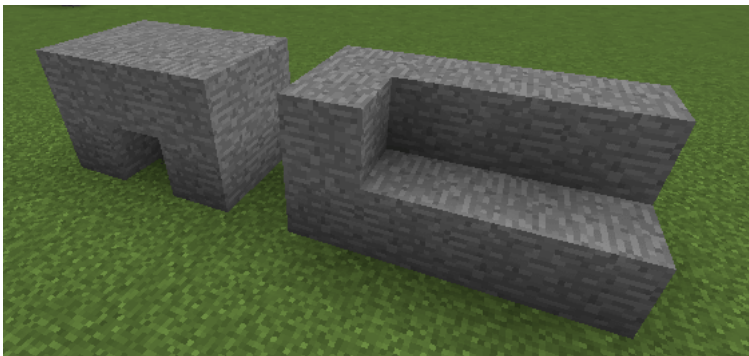


Mãos na massa: Construindo uma porta secreta

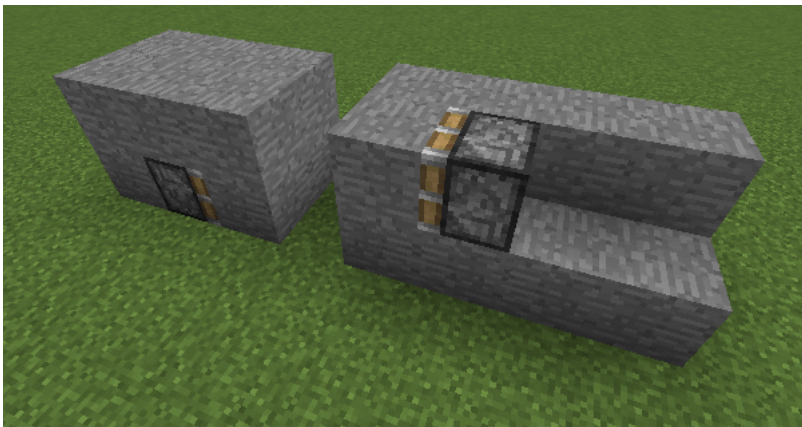
Vamos dar início à construção da nossa porta secreta. O primeiro passo é montar o muro que vai nos ajudar a esconder os pistões por trás da porta. Construa o muro assim:



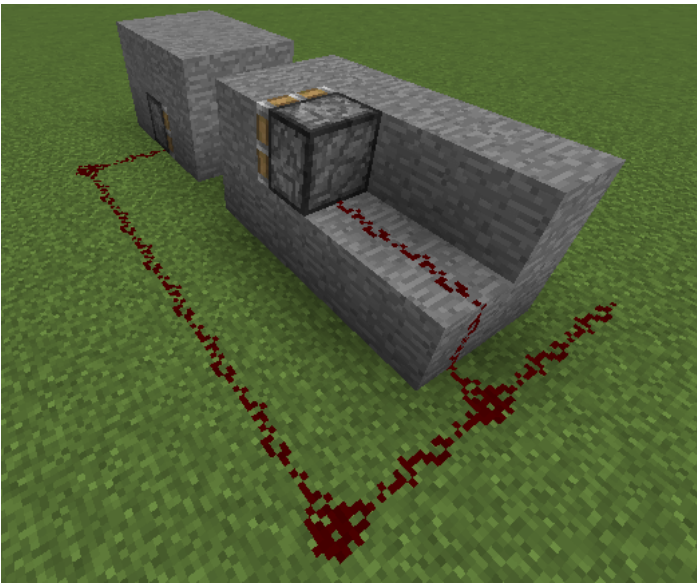
Olhando por trás ele deve ficar assim:



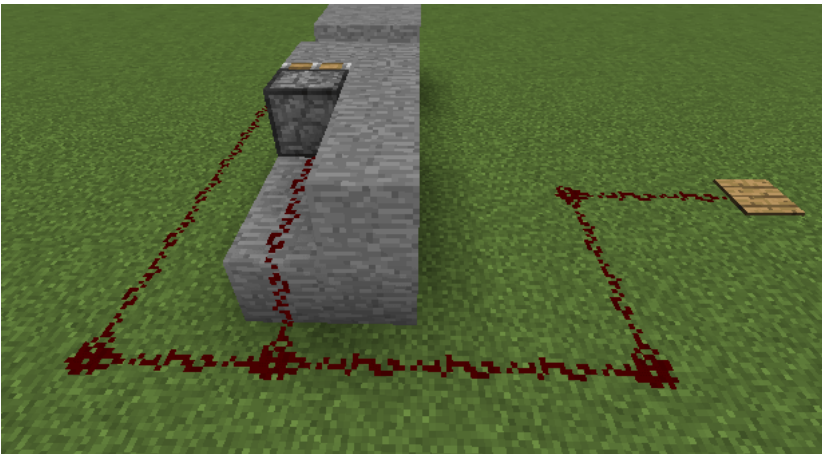
Repare que deixamos o espaço perfeito para encaixarmos os nossos **sticky pistons**, que serão responsáveis por abrir e fechar nossa porta:



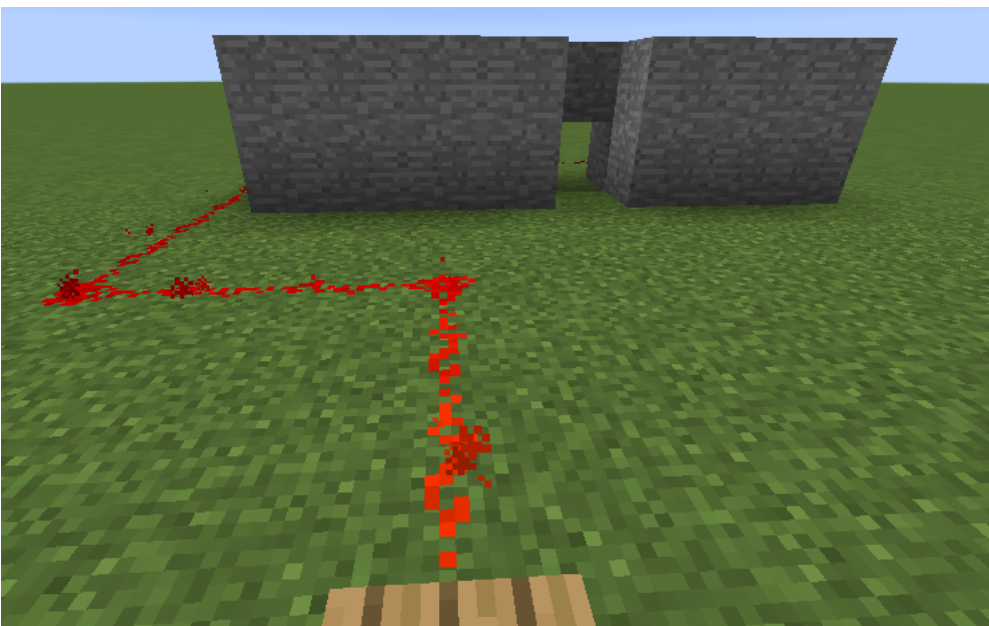
Com os sticky pistões posicionados no local certo, é hora de começar a fazer as ligações com redstone:



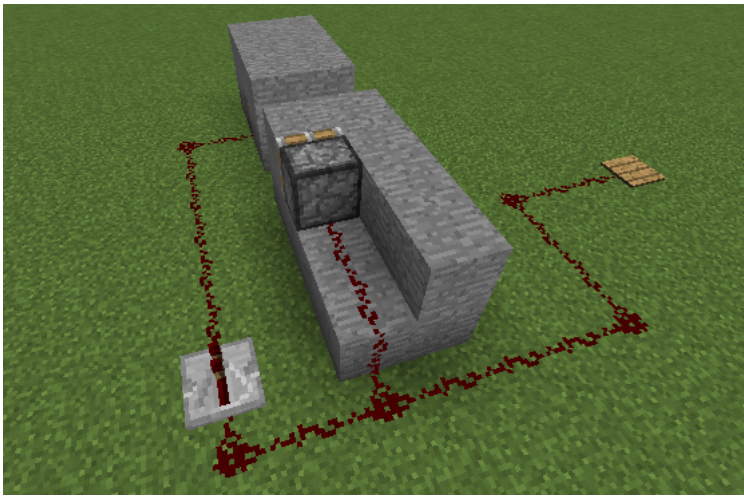
Na parte da frente utilizaremos um pressure plate para acionar a porta:



Quando testamos se nossa porta funciona corretamente, vemos que apenas uma das partes dela fecha:

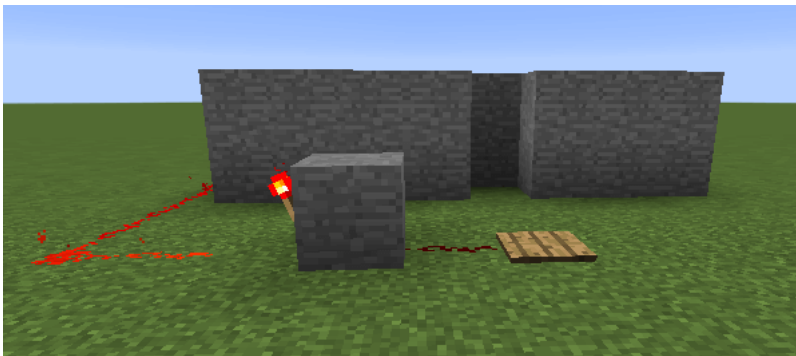


Isso acontece por que o sinal da redstone ficou fraco, já que estamos criando um caminho muito longo. O que podemos fazer é adicionar um repeater para melhorar a força do sinal



Veremos que nossa porta secreta funciona! Só que o comportamento **padrão** dela é ficar com a porta aberta, e fechar apenas quando pisamos no pressure plate, o que não é bom caso nosso objetivo fosse esconder alguma coisa!

Para mudar o comportamento padrão, vamos adicionar um **inverter**, para que o comportamento padrão da nossa porta seja ficar **fechada**, e só abrir temporariamente quando pisarmos no pressure plate:



Agora sim temos uma porta secreta de verdade!