

## New Bundle Install

### Capítulo 2 - New Bundle Install

Vamos começar a construção de nossa loja de camisetas! Uma vez que o *Rails* já está instalado em nossa máquina, ele nos ajuda a criar um novo projeto para o site com um comando simples, o `rails new`. Será criada uma série de diretórios:

```
rails new lojadecamisetas
create ...
create ...
run bundle install
```

A última linha( `run bundle install` ) indica que o *Rails* está fazendo o download de todas as configurações iniciais para o projeto funcionar corretamente. Muito provavelmente aparecerá uma mensagem de erro, mas podemos ignorá-la (Ctrl+C), uma vez que não vamos precisar de tudo o que o programa está tentando instalar.

Foi criado um diretório com o nome do nosso projeto. Para visualizá-lo, basta fazer `ls` caso você esteja utilizando um ambiente Ubuntu ou Mac ou `'dir'` no caso de utilizar ambiente Windows. E, para entrar nele, fazemos `cd lojadecamisetas/`. Observamos que há um outro diretório dentro desse que se chama `Gemfile`, onde estão as bibliotecas de código *Ruby*; é dentro dele que se encontra tudo aquilo de que foi feito o download. Não precisamos de quase nada disso, então vamos apagar algumas coisas. Precisamos abri-lo e apagar a maioria das linhas deixando apenas o mínimo:

```
source 'https://rubygems.org'

gem 'rails', '4.2.1'

gem 'sqlite3'      // banco de dados

gem 'jquery-rails'    // elementos visuais

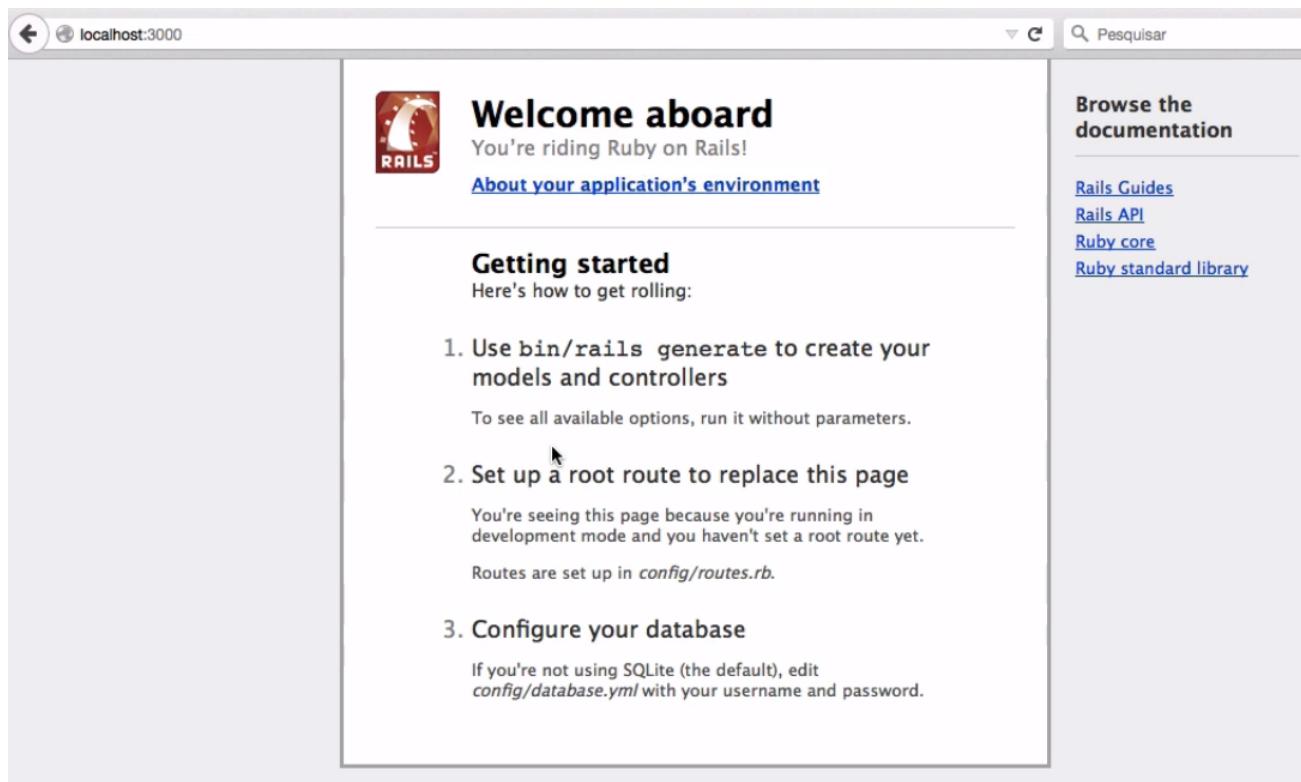
gem 'turbolinks'      // links internos

gem 'tzinfo-data', platforms: [:mingw, :mswin, :x64_mingw, :jruby]
```

Mais tarde, se precisarmos, podemos voltar ao arquivo e acrescentar o que for necessário. Salvamos o arquivo e voltamos ao terminal. Ainda dentro do diretório "lojadecamisetas" passamos o comando `bundle install` que, agora sim, irá funcionar integralmente. O próximo passo é subir o servidor (será um padrão do *Rails*) e verificar se ele está funcionando:

```
rails server
=> Booting WEBrick
=> Rails 4.2.1 application starting in development on http://localhost:3000
...
```

O servidor subiu na porta 3000. Então, no navegador acessamos "<http://localhost:3000> (<http://localhost:3000>)". Se nosso projeto estiver no ar a tela de boas-vindas do *Rails* abrirá:



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:3000` in the address bar. The page content is the standard "Welcome aboard" page for a Ruby on Rails application. It features a "Rails" logo with a red and white design. The main heading is "Welcome aboard" with the subtext "You're riding Ruby on Rails!". Below this is a link to "About your application's environment". A horizontal line separates this from the "Getting started" section. The "Getting started" section has a subtext "Here's how to get rolling:" and a numbered list of three steps: 1. Use `bin/rails generate` to create your models and controllers, 2. Set up a root route to replace this page, and 3. Configure your database. Each step has a detailed description and a link to the corresponding configuration file (`config/routes.rb` or `config/database.yml`). To the right of the main content is a sidebar titled "Browse the documentation" with links to "Rails Guides", "Rails API", "Ruby core", and "Ruby standard library".

É através desta página que começaremos a trabalhar em nossa loja virtual. Se dermos "Crtl+C" no Terminal a página não será mais carregada, pois paramos o servidor. Isso será importante no futuro em alguns casos. É interessante também abrir outro *bash* para trabalharmos em paralelo, em vez de usar o mesmo onde está rodando o servidor.

O que aprendemos até agora:

- Criamos um novo projeto usando o comando `rails new`;
- Removemos o "lixo" que estava sobrando no "Gemfile" (onde ficam os pacotes);
- `bundle install` para instalar apenas os pacotes que selecionamos;
- `rails server` para rodar o servidor.