

 10

Criando o projeto e primeira implementação

Usando sua IDE Java favorita (usamos Eclipse, e você?) crie um novo projeto chamado `produtos` e nele crie a classe `TestaMenorPreco` com o método `main` dentro do pacote `br.com.alura.algoritmos`.

```
public class TestaMenorPreco {  
  
    public static void main(String[] args) {  
    }  
}
```

Com a classe criada, adicione o código:

```
public class TestaMenorPreco {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        double precos[] = new double[5];  
        precos[0] = 1000000;  
        precos[1] = 46000;  
        precos[2] = 16000;  
        precos[3] = 46000;  
        precos[4] = 17000;  
  
        int maisBarato = 0;  
        int atual = 0;  
  
        // pseudo código, não compila  
        executa do 0 até 4 inclusive {  
            se preco do atual < preco do maisBarato {  
                maisBarato = atual  
            }  
            atual = atual + 1  
        }  
    }  
}
```

Agora que você tem o esqueleto do algoritmo que descobre o menor preço, substitua o pseudo código por uma implementação usando a sintaxe Java.

Responda

| | | |
|----------------------|--|------------|
| INserir Código | | Formatação |
| | | |

