

05

## Transformando a forma primitiva em objeto 3D

No ZBrush podemos utilizar várias formas primitivas para iniciarmos nosso trabalho dentro do software.

Qual opção do ZBrush é utilizada para fazer a primitiva se tornar um objeto 3D?

*Selecione uma alternativa*

**A** Make Polymesh 3D.

**B** Divide.

**C** Dynamesh.