



Detalhe com ngOnChanges

Vimos na aula que o desenvolvedor precisa ter uma atenção especial quando for testar o método `ngOnChanges`. Marque a opção que deixa claro o que o desenvolvedor deve fazer.

Selecione uma alternativa

A

O desenvolvedor deve chamar `fixture.detectChanges`, caso contrário o método não será chamado quando uma *input property* for alterada.

B

Ele deve chamar `ngOnChanges` programaticamente em seu código, porque ele não será chamado automaticamente em nossos testes.

C

O desenvolvedor deve chamar `fixture.nativeElement.detectChanges`, caso contrário o método não será chamado quando uma *input property* for alterada.