

02

Aplicando link em mídias distintas

Após lidar com as sincronizações das mídias trabalhadas no projeto, foi aplicado o comando de link a partir da timeline panel. Visando o início das edições, é necessário que se tenha certeza que os objetos sincronizados no inicio do projeto se mantenham alinhados mantendo uma coesão do que é lido em vídeo e reproduzido na pista de áudio. Esse comando também te garantirá que no momento do corte de determinado take de vídeo, tanto o audio como o vídeo recebam o mesmo corte dando mais facilidade em lidar com todas as mídias da timeline.



Apliquem o link em todas as mídias e começem a estabelecer os takes necessários para cada pergunta proposta em video.