

Movimentando

Iago é um desenvolvedor de jogos e está criando um jogo RPG em 2D. Ele já desenvolveu a movimentação do personagem principal que é o seguinte código:

```
case direcao
  when "W"
    heroi[0] -= 1

  when "S"
    heroi[0] += 1

  when "A"
    heroi[1] -= 1

  when "D"
    heroi[1] += 1
end
```

O personagem se move ao pressionar cada tecla, mas Iago acha esta maneira não é a melhor opção.

Qual outra forma Iago pode movimentar o personagem principal?

Selecione uma alternativa

- A** Ao invés de fazer um **case** ele pode optar em criar 4 variáveis de direção para alterar na movimentação do personagem.
- B** Ele pode trocar o **case** por um **while** gerando um loop infinito para o jogo ficar esperando uma das teclas que estão dentro do **while**
- C** Ele pode criar um dicionário com as direções e valores para o personagem andar.