



# **MÓD 01 | Aula 01 - Otimizações no Sketchup**

## **1. Processo Lev**

- 1.1. 70% Sketchup
- 1.2. 20% V-Ray
- 1.3. 10% Photoshop
- 1.4. Imagem

## **2. Organização**

- 2.1. Pastas e Subpastas
  - 2.1.1. Arquivos
  - 2.1.2. Bibliotecas
- 2.2. Nomeação
  - 2.2.1. R1, R2, R3

## **3. Otimizações do Sketchup**

- 3.1. Área do Sketchup
  - 3.1.1. Visualizar> Barra de Ferramentas
    - 3.1.1.1. Camadas
    - 3.1.1.2. Camera
    - 3.1.1.3. Conjunto Grande de Ferramentas
    - 3.1.1.4. Estilos
    - 3.1.1.5. Exibições
    - 3.1.1.6. Sandbox
    - 3.1.1.7. Seção
    - 3.1.1.8. Plugins
      - 3.1.1.8.1. Solar North
      - 3.1.1.8.2. SketchUv

3.1.1.8.3. Eneroth Material Counter

3.1.1.8.4. LibFredo (Instalar antes do Round Corner)

3.1.1.8.5. Round Corner

3.1.2. Obs, se você tem algum plugin que você já usa, coloque ele também ativo.

3.2. Janela > Preferências

3.2.1. Open GL

3.2.1.1. 4X

3.2.2. Geral

3.2.2.1. Salvamento Automático

3.2.2.1.1. De 15 em 15 minutos

3.2.2.1.2. Marcar: Corrigir problemas automaticamente quando encontrar

3.2.2.1.3. Marcar: Checar automaticamente os problemas do modelo

3.3. Informações do Modelo

3.3.1. Conferir Unidade de Medida

3.4. Tire a linha do Perfil (profile)

3.4.1. Vá em Visualizar

3.4.1.1. Estilo da Aresta

3.4.1.1.1. Desmarque a Opção Perfil

3.5. Delete a figura Humana (Marc)

3.6. Elimine os Elementos que não estão sendo usados (purge)

3.6.1. Vá em Janela

3.6.1.1. Informações do Modelo

3.6.1.1.1. Estatísticas

3.6.1.1.1.1. Eliminar os não usados

3.7. Bandeja Padrão (Lateral)

3.7.1. Vá no Menu Janela

3.7.1.1. Bandeja Padrão

3.7.1.1.1. Materiais

3.7.1.1.2. Componentes

3.7.1.1.3. Estilos

3.7.1.1.4. Camadas

3.7.1.1.5. Cenas

3.7.1.1.6. Sombra (Opcional)

3.7.1.1.7. Névoa (Opcional)

3.7.1.1.8. Suavizar Arestas (Opcional)

3.8. Salve em Arquivo > Salvar como Modelo

## **4. Exercício**

4.1. Crie uma Pasta Base para seus arquivos ficarem organizados

4.2. Faça o template do Sketchup seguindo os passos acima