

Clone Stamp Tool e seus usos

Sempre que uma composição é criada a partir de várias imagens, a ferramenta Carimbo (Clone Stamp Tool) é utilizada. Ela traz a capacidade de copiar e colar parte da imagem em outro lugar, removendo elementos indesejados, criando elementos onde você tem interesse, realmente é de extrema importância para alcançar composições mais avançadas.



Exemplo de uso da ferramenta Carimbo para remover um elemento da foto.

Vamos conhecer um pouco melhor esta ferramenta? Em nossa composição a utilizamos apenas para tornar o chão onde o personagem está sentado mais uniforme.

CLONE STAMP TOOL



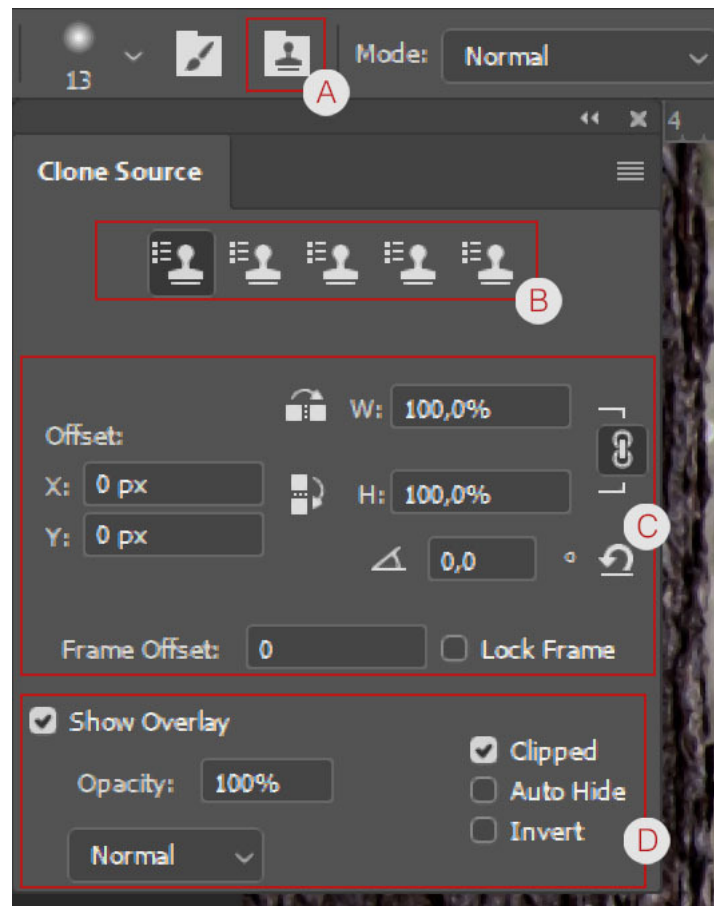
Permite copiar parte da imagem e colar em outro local de forma semelhante ao Brush. Dá mais controle das áreas que deseja-se copiar e da área onde deseja-se colar. É a ferramenta mais utilizada para remover elementos de uma foto, limpar pequenos defeitos ou inserir elementos em foto.

Funcionamento: Ao pressionar a tecla “Alt” no teclado, o cursor da ferramenta muda de forma e fica semelhante a um alvo:



Isto indica que ao clicar na área na qual deseja-se copiar ela fica definida como referência para cópia. Após definir uma área de referência é possível pintar qualquer outra parte da imagem, copiando-a para outro lugar.

O painel Clone Source oferece controle da ferramenta, para dar mais liberdade de edição em suas cópias.



A - Ícone de propriedades da ferramenta “Clone Stamp”, que permite abrir o painel “Clone Source”.

B - Carimbos. A cada ponto de referência (Alt + click) você o armazena em um carimbo, podendo ter até 5 pontos de referência distintos. Ao apertar Alt + click em um carimbo que já possua alguma referência, a mesma é substituída.

C - Área de ajuste da cópia do ponto de referência.

- Offset: é a posição em x e y da imagem que está sendo a referência.
- Dimensão: o W e H significam o tamanho da cópia. Se estiver abaixo de 100% ele vai reduzi-la, se tiver acima vai aumentá-la.
- Rotação: é a rotação da cópia. Ao mudar este valor quando for utilizar o carimbo, a pintura sairá com uma rotação baseada na referência.
- Frame Offset: Propriedade que permite trabalhar com o controle da ferramenta Carimbo juntamente com animação por frames no Photoshop.

D - Área destinada a ajustar como será a pré-visualização da cópia que está sendo feita.

Fazendo um bom uso desta ferramenta em sua composição, é possível transformá-la de uma maneira inimaginável:

