08

O que aprendemos?

Transcrição

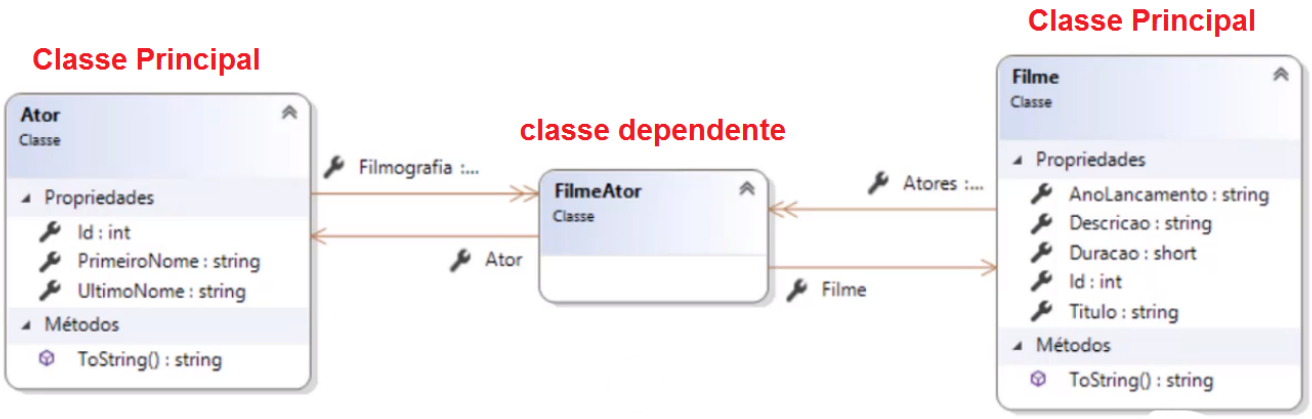
Fizemos o relacionamento de filmes com atores, ou seja, um relacionamento de cardinalidade **N:N** (muitos para muitos). Um filme possui um elenco de vários atores e um ator pode atuar em vários filmes. Contudo, o Entity Framework Core não suporta esse tipo de cardinalidade e o desenvolvedor deve criar uma classe que será responsável pelo relacionamento entre outras duas classes.

Devido a isso, acabamos por ter dois relacioamentos **1:N** : um para `FilmeAtor` e `Ator` , e outro entre `FilmeAtor` e `Filme` .

Existem alguns termos que são introduzidos pela tecnologia Entity que iremos citar nesta aula. Esses termos estão vinculados a cada entidade de relacionamento.

Classe Principal: considerada a classe independente da relação.

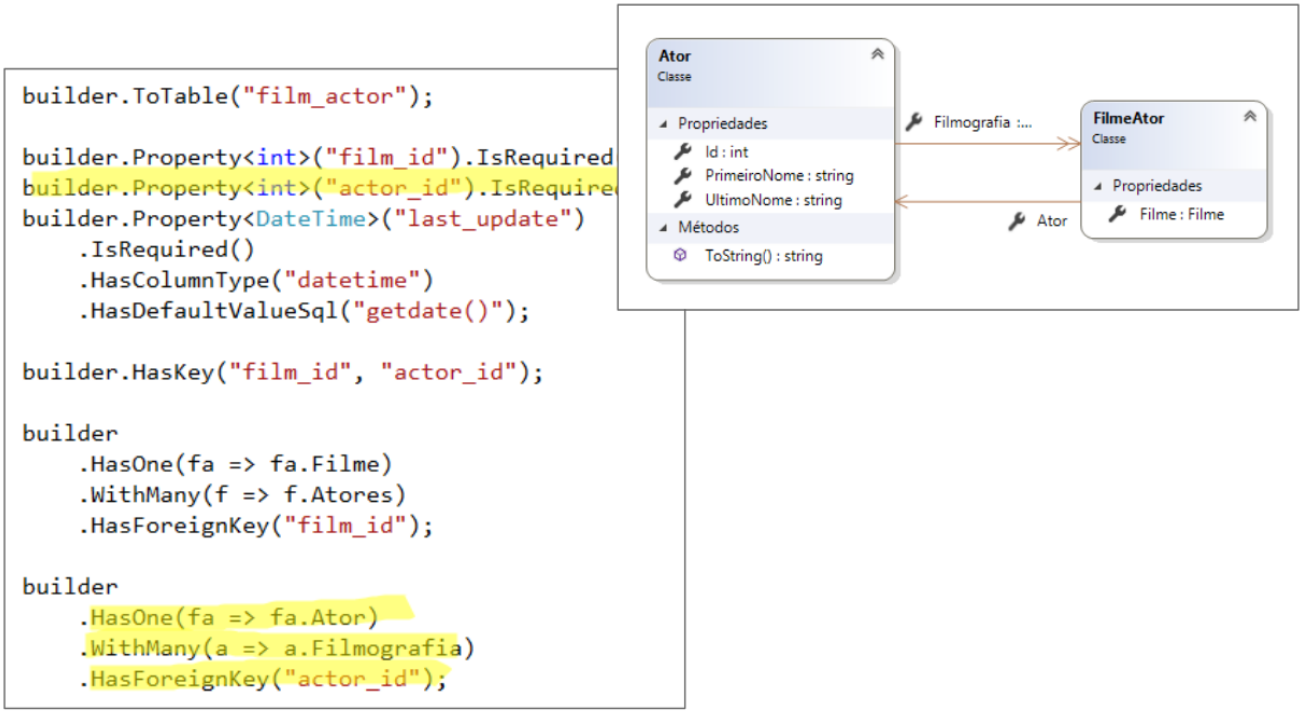
Classe Dependente: classe dependente da relação, ou "classe filha". É nela que reside a chave estrangeira.



Propriedades de Navegação: propriedades que referenciam uma ponta da relação. O Entity só irá descobrir a existência de um relacionamento via uma propriedade de navagação. Existem dois tipos de propriedades de navegação: por referência(aponta para apenas uma instância) ou por coleção(aponta para várias instâncias).

Chaves Estrangeiras: propriedades existentes na classe dependente que guardam o valor da classe principal, podem ser shadow properties.

No nosso exemplo não declaramos uma propriedade explicitamente no código da classe `FilmeAtor`, o que fizemos foi criar uma shadow property para a propriedade `actor_id`. Feito isso, configuramos o relacionamento utilizando a chave estrangeira `actor_id`. Fizemos essa configuração utilizando os métodos `HasOne()`, `WithMany()` e `HasForeignKey()`.



Aprendemos a convenção o Entity para **chave primária**. A chave primária em uma classe entidade é descoberta detecta a existência de uma propriedade chamada `Id` ou `<nome do tipo>Id`. Para configurarmos uma chave primária composta, podemos utilizar o métido `HasKey()`.