

Anotando o provedor

O Dagger precisa saber como criar os objetos que queremos que ele injete, e para isto trabalhamos com um conceito de módulo. Quais das opções abaixo trazem as anotações do Dagger e suas respectivas funcionalidades para produzir um "criador" de objetos injetáveis?

Marque 2 alternativas

A @Provides, para anotar o método de um módulo que é responsável por retornar um objeto que queremos injetar.

B @Injectable, para anotar a classe que é um módulo do Dagger.

C @Module, para anotar a classe que é um módulo do Dagger.

D @DaggerModule, para anotar a classe que é um módulo do Dagger.

E @Inject, para anotar o método de um módulo que é responsável por retornar um objeto que queremos injetar.