



## O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- Como usamos uma *cláusula de guarda* ( `assert` ) para validar o argumento
- Que o `assert` deve ser usado para validar erros de desenvolvimento (que não são de negócio)
- Que o `assert` precisa ser habilitado na compilação
- Que normalmente usamos o `_` para constantes
- Por que faz sentido carregar mensagens de maneira *lazy*