

04

Desenvolvendo a narrativa

Chegou a hora de definir uma narrativa que combine com nosso escopo. Primeiro pense em como é a narrativa do jogo, qual a história geral do jogo, onde e como ele se passa, e anote nessa seção do GDD.

Agora pense na história dos personagens principais da nossa história, Kalisha e Kwesi. Qual o fundo de suas histórias? Qual a motivação deles e como eles se encaixam na nossa narrativa? Pense em todos os detalhes que forem importantes para a construção da história e de suas personalidades e anote no GDD.

Agora pense em quais inimigos colocar no jogo, quais são suas histórias e motivações, e também anote no GDD.

Com isso terminamos a seção de narrativa do nosso GDD.