

Um problema de gênero

Definir ou descobrir gênero do seu jogo é um processo fundamental para alinhar suas mecânicas principais com o público que você quer atingir. João foi inscrever seu jogo em uma competição e ficou confuso quanto aos gêneros, não sabia como escolher.

Dito isso, o que podemos afirmar sobre essa decisão?

Selecione uma alternativa

- A** João deve apenas escolher um gênero baseado no estilo gráfico do jogo
- B** João deve escolher o gênero pensando apenas na mecânica do seu jogo, afinal o ideal é definir apenas um gênero, por isso o estilo gráfico não é realmente importante.
- C** A escolha de gêneros é baseada nas características principais do jogo, sua mecânica e mesmo seu estilo gráfico, por isso João deve definir o gênero do seu jogo se baseando nisso.