

## Aonde está o erro?

Ainda sobre o jogo de Luan, temos outro trecho do código:

```
public class Jogo {  
    //Código omitido  
    private Componente comp;  
    public Jogo(Usuario usuario){  
        this.comp = usuario;  
    }  
}
```

Porém o código acima sequer compila. Qual dos motivos abaixo explica a razão desse acontecimento?

*Selecione uma alternativa*

- A** Não podemos atribuir porque é um elemento privado.
- B** O uso da palavra reservada `this` está errado.
- C** Os atributos não podem ter o mesmo nome.
- D** Está sendo feita uma atribuição de objetos de tipos diferentes.