

Simulando dispositivo móvel

Em aula vimos como simular o uso em um dispositivo móvel utilizando um círculo para representar o dedo do usuário. De que maneira isso é feito?

Selecione uma alternativa

- A** Utilizando o After Effects.
- B** Utilizando o inspecionar do navegador.
- C** Usando o preview do Adobe XD.
- D** Utilizando o Zeplin.