

 04

Simulando dispositivo móvel

Em aula vimos como simular o uso em um dispositivo móvel utilizando um círculo para representar o dedo do usuário. De que maneira isso é feito?

Seleccione uma alternativa

- A Utilizando o After Effects.
- B Utilizando o inspecionar do navegador.
- C Usando o preview do Adobe XD.
- D Utilizando o Zeplin.