

 10

Criando a classe CarrinhoCompras

Para dar continuidade a implementação do carrinho, crie a classe `CarrinhoCompras`, dentro do pacote `br.com.casadocodigo.loja.models`, que deverá conter um atributo do tipo `Set<CarrinhoItem>` e um método `add()` que recebe um `CarrinhoItem` e o adiciona no atributo do tipo `Set<CarrinhoItem>`.

Normalmente queremos que os dados de um carrinho de compras permaneça durante toda a sessão do usuário. Faça com que um objeto do `CarrinhoCompras` permaneça "vivo" por toda a sessão. Para que a classe tenha escopo de sessão, é necessário que ela implemente a interface `Serializable`.

Faça também com que a classe `CarrinhoCompras` esteja disponível nas nossas *views*, por meio da anotação `@Named`.