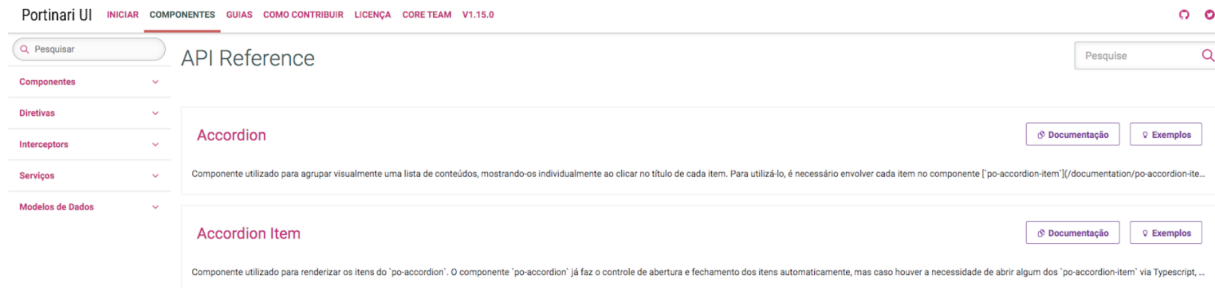


## Construir o Design System

Se analisarmos outras soluções de Design System por aí, podemos ter algo como este exemplo da TOTVS, com o Portinari UI:



Na documentação deles, o foco (mesmo na divisão dos conteúdos do menu) puxa bastante para o lado do código e desenvolvimento, focando em componentes.

Vimos que no projeto da Andarilho também existia a biblioteca de padrões, o guia de conteúdo etc.

A que exatamente se deve essa diferença com o design system desenvolvido pela TOTVS?

Selecione uma alternativa

- A** O design system é uma documentação de guia visual, que talvez não fosse necessário para o contexto da TOTVS.
- B** O design system é uma documentação iterativa e baseada nas necessidades de cada time de produto.
- C** O design system, apesar de incluir diretrizes de design e conteúdo, é muito mais focado em códigos.