

Extra - Pathfinder



Material Extra - Pathfinder

Vamos entender um pouco melhor o que as ferramentas do pathfinder faz:

UNITY



- Esta propriedade vai unir todos os elementos selecionados em um só;

MINUS FRONT



- Esta propriedade irá apagar de todos os objetos a forma do objeto que está na frente deles;

INTERSECT



- Esta propriedade vai trazer apenas a intersecção dos objetos, ou seja, apenas as áreas que estão se encostando vão existir após aplicar esta propriedade;

EXCLUDE



- É o contrário da intersecção ela vai apagar toda a área dos objetos que se encostam;

Essas quatro propriedades fazem parte do SHAPE MODES do PATHFINDER, ou seja cada uma dessas propriedades necessariamente cria um objeto novo a partir das suas interações.

Agora vamos conhecer as propriedades do PATHFINDERS desta janela, os itens na parte debaixo da janela, esta área trabalha sempre criando grupos a partir da interação de dois ou mais objetos. Por isso lembre-se, sempre que trabalhar com alguma

dessas propriedades, é necessário desagrupar para poder editar cada parte separadamente, “CTRL + SHIFT + G” ou botão direito “UNGROUNP”.

DIVIDE



- Esta propriedade vai entender cada área de encontro das linhas dos objetos e separá-los, como assim, assim como na imagem do seu ícone, ele vai entender um corte baseado nas linhas de bordas dos objetos.

TRIM



- Esta propriedade corta os objetos, o objeto que está na frente serve de molde para corte dos objetos abaixo.

MERGE



- O MERGE vai fazer a mesma coisa que o TRIM, porém todos os elementos que tiverem a mesma propriedade de cor, vão se unir e se transformar em um objeto só.

CROP



- Esta propriedade vai pegar o objeto que está acima como forma base, e vai deixar visível apenas a área de intersecção dos dois objetos.

OUTLINE



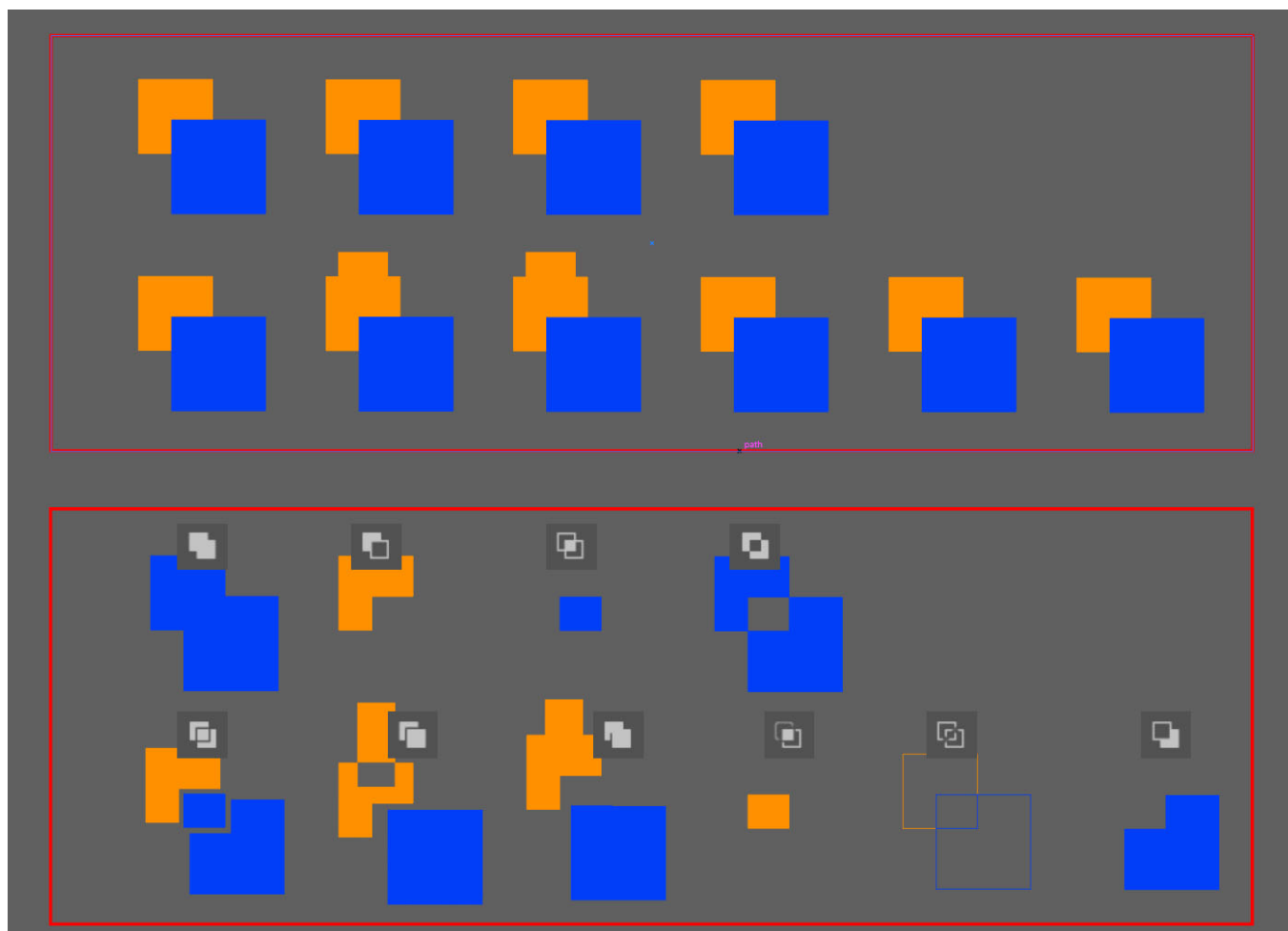
- Está propriedade foi a que usamos para criar a nossa barra de peso, ela vai criar um grupo e separar todas as linhas que se cruzam, podendo selecionar cada uma delas separadamente.

MINUS BACK



- Esta propriedade é igual a propriedade MINUS FRONT, a sua diferença é que vai cortar de forma invertida, ou seja a forma de baixo vai ser a referência para cortar as formas que estão por cima.

Veja a aplicação das ferramentas:



Como explicado, esta é uma ferramenta extremamente poderosa, se será utilizada em vários projetos ao decorrer da sua carreira de designer junto com o Illustrator