

 02

Preparando a Aula 1

Olá!

Este é o curso de Pixel Art voltado para a construção de um cenário.

O pré-requisito para este curso é o curso:

*[Fundamentos de pixel art: Criando um avatar \(https://www.alura.com.br/curso-online-pixel-art-games\)](https://www.alura.com.br/curso-online-pixel-art-games)

É tudo o que você precisa saber para trabalhar neste curso atual.

Há dois cursos de interesse, porém, que são citados: este cenário que fazemos é para um jogo de RPG cujo personagem fizemos em dois cursos, chamados:

*[Pixel Art parte 1: Sprite de personagem de RPG \(https://www.alura.com.br/curso-online-pixel-art-sprite-de-personagem\)](https://www.alura.com.br/curso-online-pixel-art-sprite-de-personagem)

*Pixel Art parte 2: Sprite de personagem de RPG

Portanto, para entender melhor o contexto da criação deste cenário, recomendamos que conclua estes dois outros cursos.

Neste curso, elaboraremos uma caverna onde a heroína, que criamos nos outros cursos, encontrará chaves que abrem portas e caminhos até um tesouro.

O arquivo final do curso é [este \(URL\)](#).