

Espaçamentos padrões

Ao projetar uma interface é importante ter em mente que devem ser criados módulos de espaçamentos coerentes. Dessa maneira é possível definir interpretações para cada tipo de espaçamento.

No projeto desenvolvido neste curso está sendo utilizado um espaçamento relativo a 8px. Ou seja: temos como número base 16px - que representa uma unidade de espaçamento. Podemos variar entre 0,5x (8px), 1,5x (24px), 2x (32px) e assim por diante.

Desse modo é possível criar um padrão identificável para o usuário. Por exemplo: itens que fazem parte do mesmo grupo têm espaçamentos de 16px entre eles; itens que fazem parte de elementos diferentes têm espaçamentos de 32px entre eles. Dessa maneira a comunicação fica mais clara e o usuário consegue identificar os padrões da interface de maneira mais eficaz.