



**DAYGAME**

SEDUÇÃO AVANÇADA - AULA 12



@Sedutornatooficial



Fe Alves SN

# Daygame – Aula 12 – Sedução avançada

---

## **Pela ordem, Jogador!**

Se liga...

## **Daygame**

O jogo do dia a dia.

Tudo que não é um ambiente propício para a sedução, que não é feito para isso.

## **Sabia de uma coisa**

*“Eu vou ser inconveniente, eu vou incomodar.”*

Mas na verdade quando você acha que está incomodando, é aí que você passa a incomodar.

Se você chega com uma mentalidade de pedir uma informação e depois puxar o 2<sup>a</sup> assunto a interação flui de forma muito mais natural.

Quem diz isso não sou eu, mas o meu aluno. Que tinha essa crença de que vai incomodar muito forte e decidiu, só 1 vez, pedir uma informação e puxar um segundo assunto. Na primeira abordagem ele levou ela pra um insta-date.

## **No Daygame a meta é**

*Criar uma conexão instantânea, começar uma conversa, ter um primeiro contato físico, sentar ao lado dela e desenrolar o insta-date.*

## **Se o ambiente já está agradável, fique lá**

*Se não convide para ir num lugar que de pra ter conversa legal.*

***A gente pode mudar o rumo da nossa vida simplesmente tomando as decisões certas. Isso é coisa de Jogador Caro e você é um agora!***

*Quando você começa a praticar mais, você chega em um nível que você é capaz de escolher.*

## **Minha técnica secreta da Abundância**

- 1<sup>a</sup>** - Fico com 1-2 mulheres de forma sincera, verdadeira e gostosa. As titulares.
- 2<sup>a</sup>** - Mulheres que você está interessado mas você não depende nada delas. Secundárias mas opções que você quer investir. Se não der nada você tem as Titula.
- 3<sup>a</sup>** - Tudo o que a vida tem pra te oferecer.

*Você precisa aumentar o 2<sup>a</sup> grupo o máximo possível. Isso é abundância.*

## **O ideal do Daygame é um dia de sol, ar livre. Praia é muito foda!**

*Mas não existe ambiente perfeito, existe os mais propícios:*

*Todo ambiente onde pessoas não estão com pressa de fazer outra coisa.*

## **Recapitulando**

- Observação
- Abrir uma conversa
- Criar conforto e confiança
- Criar uma micro conexão
- Criar fiscalidade
- Se o lugar atual não for bom, levar ela para um melhor
- Ter um insta-date
- Closar

O magnetismo que você criou no Daygame precisa ser resolvido no mesmo dia. Ou seja: Ou você fica com ela na mesma hora ou fica com ela no mesmo dia.

## **Abridores**

*Eu (informações), a mulher e o ambiente.*

*Você pode usar essas três fontes de informações para usar como abridor.*

## **No geral**

*Observe, crie contexto, aborde.*

***Vamos dominar o jogo, ou melhor, vamos zerar o jogo e... é isso.***