

 03

Mudança de cores

Nesta aula uma das tarefas foi mudar o tom da pele do zumbi para algo mais azulado. Como fizemos esta mudança de uma forma prática?

Selecione uma alternativa

A Selecione a área da pele e preenchemos com um tom azul utilizando o Paint Bucket Tool.

B Selecione e duplicamos a pele do zumbi com as manchas e mudamos o tom na janela “Hue/saturation”.

C Criamos uma nova camada no modo color e pintamos de azul a área da pele utilizando o brush Tool.