

Escolhendo seu GDD

Você é o game designer de uma empresa e vocês estão prestes a iniciar um novo jogo. Depois de uma reunião onde decidiram os principais pontos, você fica responsável pela criação do GDD.

Como você escolhe qual a melhor forma de criar esse GDD?

Selecione uma alternativa

- A** Considerando o tamanho da equipe, o escopo do jogo e qualquer peculiaridade do projeto.
- B** Pensando apenas na forma mais fácil de escrever o GDD, já que é um documento extenso.
- C** Pensando na publicação do jogo, afinal o grande público vai poder ler o documento depois do seu lançamento.