

≡ 03

N objetos e um comportamento

Ao criarmos o Sistema de Autenticação do bytebank precisamos autenticar diversas classes com esses sistemas. Como isso é possível?

Seleccione 2 alternativas

A Isso é possível porque o JS não é uma linguagem fortemente *tipada* e por isso não depende apenas dos tipos pré-definidos mas sim se eles possuem ou não as propriedades que queremos utilizar.

B Isso é possível porque estamos sempre herdando todos os objetos a partir de uma classe comum e por isso todos tem o mesmo tipo base.

C Através do polimorfismo o JS consegue tratar diferentes objetos de maneiras semelhantes e por isso conseguimos autenticar diferentes tipos de objetos em nosso sistema

D Como cada objeto pode ser de um tipo diferente precisamos criar condicionais explícitas para cada um desses tipos assim garantimos que o código não dará nenhum erro.