

Ética e Game Design

Com um pouco de atenção é possível perceber que o princípio do Game Design é induzir o jogador a ter novas experiências e sensações, porém é preciso ter em mente de que essa é uma ferramenta poderosíssima.

Do mesmo jeito que podemos guiar o jogador para experiências gratificantes, que trarão boas sensações, como a de resolver um desafio ou cumprir um dever, alguns game designers usam esse princípio para viciar o jogador. Jogos de azar, jogos que induzem o jogador a voltar e permanecer o jogo, eles são criados de forma a fazer o jogador criar dependência dele.

Enquanto criar seus jogos, lembre-se do princípio da escolha: o jogador precisa tomar decisões no seu jogo, e isso inclui quando começar e quando parar de jogar.