

Formatando o preço e inserindo o título

Agora formataremos as informações do preço, portanto, logo depois que pegamos os `TextView` do que indica o preço do pacote. Crie uma variável do tipo `BigDecimal` e inicialize a mesma com o `getPreco()` do pacote.

Definindo o formato da moeda

Em seguida, chame o método `DecimalFormat.getCurrencyInstance()` e envie como parâmetro uma instância da classe `Locale` seguido dos parâmetros `"pt"` (Português) e `"br"` (Brasil) sucessivamente. Essa chamada devolve um `NumberFormat`, portanto, crie uma variável deste tipo que vai representar o formato brasileiro.

Ajustando detalhes de formatação

Com o formato configurado, chame o método `format()` enviando a variável que representa o preço do pacote e atribua o retorno para uma variável do tipo `String` que vai representar a moeda brasileira. Além disso, chame também o método `replace` enviando o parâmetro `"R$"` e `" R$"` sucessivamente, adicionando dessa forma um espaço entre o `R$` e o valor numérico.

Inserindo o preço na view

Após os ajustes, envie a variável que representa a moeda brasileira no `setText()` do `TextView` que representa o preço do pacote.

Antes de testar, vamos aproveitar e adicionar o título na App Bar para indicar que trata-se de uma tela destinada aos pacotes. Para isso dentro do `onCreate()` da Activity, logo depois do `setContentView()` chame o método `setTitle()` e envie a `String` `"Pacotes"` como parâmetro.

Testando a App

Agora execute a App e veja se todos os ajustes foram realizados.