

 12

Mão na massa: Reconhecendo a interface

A ideia aqui é que você, que não tem experiência, ou ainda não teve contato com um software 3D, se sítue e consiga entender os comandos necessários nas viewports do programa.

Para isso faça o [download \(\[https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/cinema4d-lite/files/STAGE_EXTRUDE.c4d\]\(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/cinema4d-lite/files/STAGE_EXTRUDE.c4d\)\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/cinema4d-lite/files/STAGE_EXTRUDE.c4d) do nosso projeto, para que veja o comportamento dele, com um elemento já criado.