



Gerando getters e setters

Existe um item do menu para gerar os getters e setters chamado **generate getters and setters**. Para acessá-lo rapidamente basta fazer **ctrl + 3** e começar a digitar qualquer parte do nome desse menu ou as suas iniciais. Por exemplo, você pode fazer **ctrl + 3 getter** (ou as iniciais **ggas**) e ele trará o menu correto.

Ao acessar o menu, vai aparecer uma tela onde você pode selecionar quais serão os getters e setters desejados. Podemos usar as setas para cima e para baixo, e a barra de espaço para marcar os checkboxes. Se apertarmos **+** em um dos atributos podemos selecionar só o getter ou só o setter. Com o **tab** conseguimos navegar pelos botões e outras configurações dessa tela.

Segurar o **alt** também mostra, assim como em qualquer outra aplicação, os atalhos que vão direto a um botão ou campo de texto. Nessa janela, por exemplo, se nossa intenção é selecionar todos os getters e setters, podemos simplesmente fazer **alt + A**.

Ao apertar **enter** os getters e setters selecionados serão criados automaticamente.

Crie mais um atributo booleano `pagouEmDinheiro` na classe `Gasto` e gere o getter e o setter, sem usar o mouse nem o menu anterior. Como você fez? É mais fácil que o menu?

Responda

INSERIR CÓDIGO		FORMATAÇÃO