

03

Adaptando App para atuar com UUID

Agora que compreendemos a necessidade para a utilização do UUID dentro de um sistema distribuído, precisamos de fato realizar alguns procedimentos para que a nossa App funcione com esse id. Quais são os procedimentos?

Marque 1 alternativa

- A** Apenas alterar o tipo do id do aluno para String que é o tipo que suporta o UUID
- B** Precisamos apenas realizar uma migration para modificar o tipo de dado para que aceite UUID. Dessa forma a nossa App consiguirá persistir os alunos.
- C** Precisamos realizar uma migration no SQLite que altere o tipo de dados e que também gere os novos UUIDs para cada aluno. Além disso, é necessário alterar o atributo da classe aluno e todos os pontos da app para que agora atuem com UUID
- D** Para deixar a nossa App adaptada ao UUID, basta incrementar mais um atributo na classe aluno e um campo novo no SQLite que irão armazenar os UUIDs