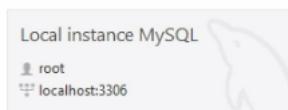


Mão à obra: Acessando o banco do Google Cloud

Temos agora o MySQL Workbench instalado para que possamos fazer o acesso da instância no Google Cloud criando assim o banco **casadocodigo** que será utilizado pela nossa aplicação para realizar a persistência dos dados dos livros.

Ao abrir o MySQL Workbench clique no símbolo + para configurarmos uma nova conexão MySQL.

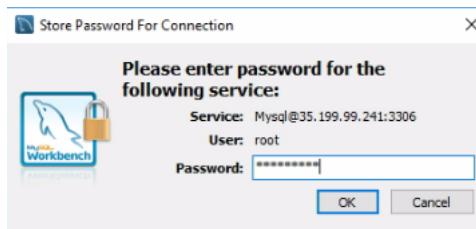
MySQL Connections  



O primeiro passo será dar um nome para essa nova conexão que estamos configurando, por exemplo **Acesso_banco_Google_Cloud**, na sequência, informe o endereço IP público dessa instância que estará visível no painel de console do Google Cloud.

Filter instances					Columns ▾
<input checked="" type="checkbox"/> Instance ID	Type	IP address	Instance connection name	High availability	
<input checked="" type="checkbox"/> banco-casadocodigo	MySQL 2nd Gen 5.7	35.199.99.241	trans-dogfish-193615.southamerica-east1:banco-casadocodigo	Add	

Por fim, não se esqueça de configurar a senha **casadocodigo** que configuramos no momento de criação da instância para que consigamos fazer o acesso.



Depois de termos realizado essa etapa, clique no botão **OK** para realizar a configuração dessa conexão e posteriormente clique duas vezes nessa conexão para que tenhamos assim o acesso a essa instância. Uma vez que o acesso foi estabelecido, crie o banco **casadocodigo**:

```
create database casadocodigo;
```

Agora volte até o projeto da Casa do Código no Eclipse, vá até o pacote **configuration** e procure pela classe **JPAConfiguration** alterando o método **dataSource** para realizar a comunicação com essa instância:

```
@Bean
public DataSource dataSource() {
    DriverManagerDataSource dataSource = new DriverManagerDataSource();
    dataSource.setUsername("root");
    dataSource.setPassword("casadocodigo");
```

```
        dataSource.setUrl("jdbc:mysql://[Endereço IP instância]:3306/casadocodigo");
        dataSource.setDriverClassName("com.mysql.jdbc.Driver");
        return dataSource;
    }
```

Feitas essas configurações, rode novamente a aplicação e cadastre um novo livro, por exemplo, Arduino prático. Qual é o resultado? Os dados do livro foram persistidos no banco?