

Aula 01 - Apresentando V-Ray 5

1- Baixar o V-Ray 5

2- Ferramentas

Aula 01 - Apresentando V-Ray 5

1. 1- Baixar o V-Ray 5

1.1. Site da Chaos

Link: <https://www.chaosgroup.com/pt/vray/sketchup>

1.2. Compra direta online (dolares)

1.2.1. Anual

1.2.2. Mensal

1.2.3. Upgrade

1.3. Compra pela total cad

1.4. 30 dias para testar

1.5. Pode instalar em ate 2 maquinas, mas não se pode usar ao mesmo tempo

2. 2- Ferramentas

2.1. Passada gerais pelos botoes

2.1.1. Vezão (asset editor)

2.1.1.1. Materiais

2.1.1.2. Luzes

2.1.1.3. Geometria

2.1.1.3.1. displacement

2.1.1.4. Render elements

2.1.1.4.1. elementos novos

2.1.1.4.1.1. Light Mix

2.1.1.5. Câmera - Onde estão as configurações avançadas.

2.1.2. Cosmos

2.1.2.1. Tem que estar conectado a uma conta da Chaos

2.1.2.2. Biblioteca de:

2.1.2.2.1. Vegetações

2.1.2.2.2. Mobiliários

2.1.2.2.3. Iluminação

2.1.2.2.4. Pessoas

2.1.2.2.5. Céus do HDRI

2.1.3. Render na Nuvem

2.1.3.1. Você pode subir seu arquivo para renderizar utilizando os computadores da Chaos Group

2.1.3.2. Vamos fazer um exemplo nesse módulo

2.1.4. V-Ray vision

2.1.4.1. Competição com lumion

2.1.4.2. Visualização em Tempo Real para navegar o projeto

2.1.4.3. A navegação é um pouco diferente da interface do Sketchup, os comandos do mouse tem interações mais parecidos com dos video games

2.1.4.4. É possível mudar: horários, exposição, contraste, etc

2.1.5. Frame Buffer

2.1.5.1. Na próxima aula vamos aprofundar

2.1.6. Batch render

2.1.7. Batch Render nuvem

2.1.7.1. Essa versão permite agora batch render (enviar várias cenas do projeto para renderização simultânea)

2.1.7.2. Vamos fazer um exemplo nesse módulo

2.2. Destaques

2.2.1. Light Gen

2.2.1.1. vc escolhe a combinação a partir da escolha do ambiente interna ou externa

2.2.1.1.1. vc define o quanto de opções ele pode gerar

2.2.1.1.2. Gera uma série de diferentes iluminação para começar o estudo

2.2.1.1.3. Obs. Achamos que essa ferramenta traria mais agilidade nos cálculos de luz, porém algumas áreas ainda ficam desequilibradas tendo muitas sombras ou muita exposição.

2.2.2. Luzes

2.2.2.1. Vamos nos aprofundar nas aulas seguintes

2.2.3. V-Ray Utilities

2.2.3.1. Muito bom

2.2.3.2. Limpa o Sketchup das infos do V-Ray

2.2.3.3. Mostra como face o que tem nele

2.2.4. Vray Objects

2.2.4.1. destaque para o Displacement

2.2.4.1.1. coloca uma imagem e cria volume com ela

2.2.4.2. Só funciona em grupo ou component