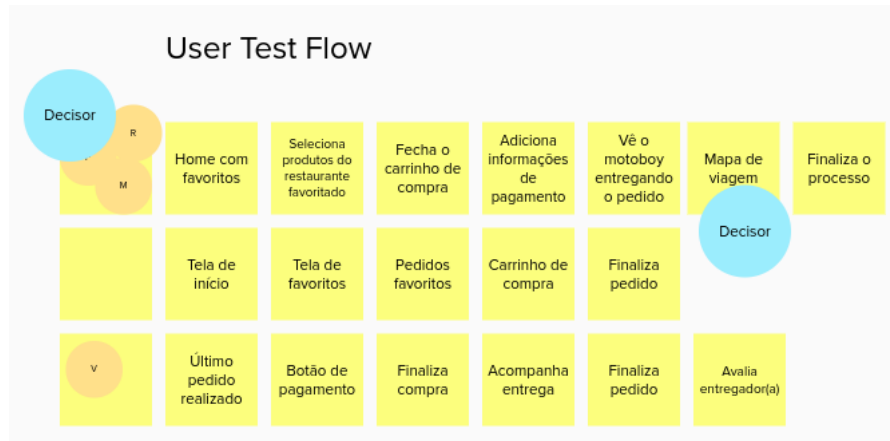


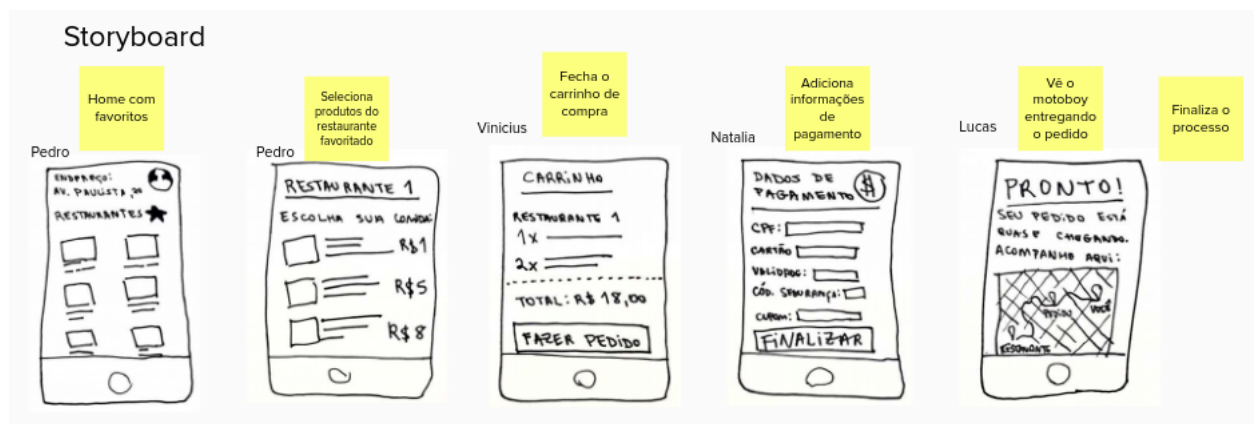
## Faça o que eu fiz na aula

No dia 2 do Design Sprint, começamos observando todos os conceitos que estão na parede e criamos um heatmap do grupo, para, então, definir qual conceito que o time vai se pautar durante os próximos dias.

Depois disso, chegamos a um momento crucial do processo: definir um fluxo de teste do usuário, ou um primeiro rascunho sobre como podemos testar a nossa ideia o mais rápido possível, com o intuito de colher feedbacks valiosos.



No início da tarde, partimos para a criação do storyboard: uma descrição detalhada do que executaremos em nosso protótipo. Lembrando sempre que o storyboard deve sempre ser o mais claro possível.



E por último, definimos qual será o público-alvo do teste e o formato que acontecerá, já convidando 5 pessoas-chave para participar do processo conosco.

Qualquer dúvida que tiver pode ser respondida no fórum da aula.